



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (SEMESTER LESSON PLAN)

Nomor Dok	FRM/KUL/01/02
Nomor Revisi	03
Tgl. Berlaku	21 September 2021
Standar SPMI	7.5.1 & 7.5.5

Disusun oleh (<i>Prepared by</i>)	Diperiksa oleh (<i>Checked by</i>)	Disetujui oleh (<i>Approved by</i>)	Tanggal Validasi (<i>Valid date</i>)
Marlindawati, M.M., M.Kom.	Vivi Sahfitri, S.Kom., M.M.	Dr. Edi Surya Negara, M.Kom	

1. Fakultas (*Faculty*) : Vokasi
2. Program Studi (*Study Program*) : Manajemen Informatika Jenjang (*Grade*): Diploma 3
3. Mata Kuliah (*Course*) : Manajemen Proyek Perangkat Lunak SKS (*Credit*) : 3 Semester (*Semester*) : 5
4. Kode Mata Kuliah (*Code*) : 2212113019
5. Sertifikasi (*Certification*) : Ya (*Yes*) Tidak (*No*)
6. Mata Kuliah Prasyarat (*Prerequisite*) : --
7. Dosen Koordinator (*Coordinator*) : Marlindawati, M.M., M.Kom
8. Dosen Pengampuh (*Lecturer*) : Marlindawati, M.M., M.Kom. Tim (*Team*) Mandiri (*Personal*)

9. **Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (*Course Learning Outcomes*) :**

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) (<i>Programme Learning Outcomes</i>)	Sikap	S.01	Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religious
		S.02	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika
		S.08	Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
		S.10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan
	Pengetahuan	PP.03	Menguasai konsep teoritis dalam memecahkan permasalahan dibidang TIK, dengan

			<p>mengidentifikasi permasalahan dalam organisasi, tujuan organisasi, proses bisnis yang terjadi dalam organisasi serta memodelkan proses bisnis tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang ada.</p> <p>PP.06 Menguasai konsep teoritis dalam menggunakan program-program aplikasi bisnis.</p> <p>PP.08 Menguasai konsep teoritis dengan cara mengumpulkan (Gathering), Menyimpan (Storing) dan mengelola (organizing) informasi dengan mempertimbangkan issue keamanan data dan inovasi teknologi informasi</p> <p>PP.09 Menguasai konsep teoritis dalam merancang dan membuat program aplikasi e-bisnis.</p> <p>PP.10 Menguasai konsep teoritis manajemen sistem informasi dalam memperoleh suatu sistem utilitas sistem informasi bisnis yang handal.</p> <p>PP.12 Menguasai konsep praktis dalam manajemen perancangan dan pembangunan perangkat lunak agar dapat selesai dalam waktu yang direncanakan.</p> <p>PP.13 Menguasai konsep teoritis dalam memulai usaha baru di bidang penerapan manajemen Informatika, baik secara mandiri maupun berkelompok.</p>
	Keterampilan Umum		
	Keterampilan Khusus	<p>KU.01 Mampu menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas dan menganalisis data dengan beragam metode yang sesuai, baik yang belum maupun yang sudah baku;</p> <p>KU.02 Mampu menunjukkan kinerja bermutu dan terukur</p> <p>KU.03 Mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapannya didasarkan pada pemikiran logis, inovatif, dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri.</p> <p>KU.04 Mampu menyusun laporan hasil dan proses kerja secara akurat dan sah serta mengomunikasikannya secara efektif kepada pihak lain yang membutuhkan;</p> <p>KU.05 Mampu bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya;</p> <p>KU.06 Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya;</p> <p>KU.07 Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mengelola pengembangan kompetensi kerja secara mandiri;</p> <p>KK.03 Mampu menggunakan program aplikasi bisnis</p> <p>KK.06 Mampu merancang dan membuat aplikasi basis data yang digunakan dalam aplikasi bisnis yang ditampilkan dalam bentuk web.</p> <p>KK.10 Mampu memulai usaha baru di bidang penerapan Manajemen Informatika, baik secara mandiri maupun berkelompok</p>	
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) (Course Learning	CPMK1 CPMK2	Mengetahui pengenalan mata kuliah Manajemen Proyek Perangkat Lunak, aturan main kelas, materi yang harus dipelajari selama satu semester kedepan, dan output yang diharapkan atas mata kuliah ini. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dari manajemen proyek secara umum	

<i>Outcomes</i>)	CPMK3 CPMK4 CPMK5 CPMK6 CPMK7 CPMK8 CPMK9 CPMK10 CPMK11 CPMK 12 CPMK 13	Mahasiswa mampu menjelaskan Scope dan Integrasi Proyek Mahasiswa mampu menjelaskan organisasi proyek Mahasiswa mampu menjelaskan perencanaan proyek Mahasiswa mampu menjelaskan manajemen waktu proyek Mahasiswa mampu menjelaskan manajemen biaya dan MSDM proyek Mahasiswa mampu menjelaskan kualitas proyek Mahasiswa mampu menjelaskan Microsoft project Mahasiswa mampu memahami PERT CPM Mahasiswa mampu memahami Komunikasi Proyek Mahasiswa mampu memahami Manajemen Resiko proyek Mahasiswa mampu memahami bagaimana cara pengadaan dan penutupan proyek
-------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10. Deskripsi Mata Kuliah (*Course Description*)

Setelah mempelajari Mata kuliah ini diharapkan Mahasiswa dapat memiliki kemampuan dalam manajemen proyek perangkat lunak yang meliputi: manajemen perencanaan proyek, ruang lingkup, estimasi waktu, estimasi biaya, estimasi sumber daya, koordinasi sumber daya, kualitas dan resiko proyek, pengadaan proyek dan komunikasi proyek. Disamping itu mata kuliah ini juga memberikan wawasan dan kemampuan dalam mengantisipasi perubahan organisasi terutama yang berhubungan proyek perangkat lunak di masyarakat

Bobot (SKS)	3 SKS			
	Komponen*	Persentase	Bobot Kredit (SKS)	Konversi Kredit ke Jam (dalam 14 pertemuan)**
	Kuliah	-	-	-
	Presentasi Kelompok	15 %	0,45	5,25 jam
	Praktikum	85 %	2,55	29,75 jam
	Total	100%	3	35 jam
*Tidak termasuk tugas terstruktur dan tugas mandiri **[(Bobot SKS x 50 menit) x 14 pertemuan]/60				

11. Bahan Kajian (*Main Study Material*)

1. Konsep Manajemen Proyek Perangkat Lunak
2. Scope Proyek dan Integrasi Proyek
3. Organisasi proyek
4. Perencanaan Proyek perangkat lunak
5. Manajemen waktu proyek
6. Manajemen Biaya dan MSDM proyek
7. Manajemen Kualitas Proyek
8. Microsoft Project
9. PERT CPM
10. Manajemen Komunikasi Proyek
11. Manajemen Resiko
12. Manajemen Pengadaan dan Penutupan Proyek

12. Implementasi Pembelajaran Mingguan (*Implementation Process of weekly learning time*)

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran (Study Material)	Bentuk dan Metode Pembelajaran [Estimasi Waktu] (Learning Method)	Penilaian		
				Indikator (Indicator)	Kriteria & bentuk	Bobot

1, 2	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu memahami konsep proyek, atribut proyek, • The triple constraint <ul style="list-style-type: none"> ○ Cakupan (Scope) ○ Waktu (Time) ○ Biaya (Cost) • Mampu memahami manajemen proyek, focus manajemen proyek, bidang pengetahuan manajemen proyek • Mampu memahami siklus hidup proyek 	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep Proyek, Atribut Proyek • The Triple Constraint • Manajemen proyek • Focus manajemen proyek • Bidang pengetahuan manajemen proyek • Siklus hidup proyek 	<p><u>Bentuk :</u> Kuliah</p> <p><u>Aktivitas :</u> diKelas</p> <p><u>Metode :</u> Pengajaran dan pendeskripsian dari Manajemen proyek</p> <p><u>Media :</u> Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang Manajemen proyek	<p>Kriteria: Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tanya Jawab</p>	10%
3	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu memahami dan menjelaskan scope (ruang lingkup) proyek • Mampu memahami dan menjelaskan integrasi proyek 	<ul style="list-style-type: none"> • Manajemen Ruang Lingkup (scope) • Definisi Lingkup • Work Breakdown Structure • Manajemen integrasi proyek • Project Charter 	<p><u>Bentuk :</u> Kuliah</p> <p><u>Aktivitas :</u> diKelas</p> <p><u>Metode :</u> Pengajaran dan pendeskripsian dari Ruang lingkup dan integrasi proyek</p> <p><u>Media :</u> Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang ruang lingkup dan integrasi proyek	<p>Kriteria: Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tanya Jawab</p>	10%

4	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami dan menjelaskan organisasi proyek (struktur budaya) 	<ul style="list-style-type: none"> Struktur organisasi <ul style="list-style-type: none"> Organisasi fungsional Organisasi proyek Organisasi matriks Memilih bentuk organisasi Budaya organisasi 	<p><u>Bentuk :</u> Kuliah</p> <p><u>Aktivitas :</u> diKelas</p> <p><u>Metode :</u></p>	Ketepatan menjelaskan tentang organisasi proyek	<p>Kriteria: Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tanya</p>	10%
			<p>Pengajaran dan pendeskripsian dari organisai proyek</p> <p><u>Media :</u> Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>		Jawab	
5	Mampu menjelaskan Definisi dan Tujuan Perencanaan proyek dan Work Breakdown Structure (WBS)	<ul style="list-style-type: none"> Definisi dan Tujuan Perencanaan proyek Elemen perencanaa proyek Langkah-langkah perencanaan proyek Work Breakdown Structure Langkah membuat WBS 	<p><u>Bentuk :</u> Kuliah</p> <p><u>Aktivitas :</u> diKelas</p> <p><u>Metode :</u> Pengajaran dan pendeskripsian definisi dan tujuan perencanaan proyek dan WBS</p> <p><u>Media :</u> Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang Definisi dan tujuan perencanaaan proyek dan WBS	<p>Kriteria: Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tanya Jawab</p>	10%
6, 7			<p><u>Bentuk :</u> Kuliah</p>		<p>Kriteria: Penguasaan</p>	10%

	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu menjelaskan Manajemen waktu pada proyek dan tahapan manajemen waktu proyek 	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian Manajemen Waktu • Tahapan manajemen waktu : <ul style="list-style-type: none"> ○ Definisi aktivitas ○ Pengurutan aktivitas ○ Estimasi Kebutuhan aktivitas ○ Estimasi durasi aktivitas ○ Membangun jadwal ○ Mengendalikan jadwal • CPM dan PERT 	<p><u>Aktivitas :</u> diKelas</p> <p><u>Metode :</u> Pengajaran dan pendeskripsian manajemen waktu dan tahapan manajemen waktu proyek</p> <p><u>Media :</u> Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang manajemen waktu dan tahapan manajemen waktu proyek	Bentuk Penilaian: Tanya Jawab	
8	UJIAN TENGAH SEMESTER					
9	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu menjelaskan Manajemen Biaya dan MSDM Proyek 	<ul style="list-style-type: none"> • Manajemen Biaya • Prinsip dasar manajemen biaya • Perkiraan biaya <ul style="list-style-type: none"> ○ Tipe Perkiraan Biaya ○ Teknik Perkiraan Biaya ○ Masalah yang Berkaitan dengan Perkiraan Biaya ○ Penganggaran Biaya ○ Pengendalian Biaya • Pengertian MSDM • Mengembangkan Rencana SDM • Manajemen SDM 	<p><u>Bentuk :</u> Kuliah</p> <p><u>Aktivitas :</u> diKelas</p> <p><u>Metode :</u> Pengajaran dan pendeskripsian Manajemen Biaya dan MSDM Proyek</p> <p><u>Media :</u> Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang Manajemen Biaya dan MSDM Proyek	Kriteria: Penguasaan	10%
10			<p><u>Bentuk :</u> Kuliah</p>		Kriteria: Penguasaan	10%

	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu menjelaskan Manajemen Kualitas Proyek 	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian Manajemen Kualitas • Proses Manajemen Kualitas <ul style="list-style-type: none"> • Perencanaan Kualitas • Jaminan Kualitas • Pengendalian Kualitas • Alat Pengendalian Kualitas • Pengujian Kualitas 	<p>Aktivitas : diKelas</p> <p>Metode : Pengajaran dan pendeskripsian Manajemen Kualitas Proyek</p> <p>Media : Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang Manajemen Kualitas Proyek	Bentuk Penilaian: Tanya Jawab	
11,12	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu menjelaskan Manajemen Komunikasi Proyek 	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan Manajemen Komunikasi Proyek • Proses utama Manajemen Komunikasi • Perencanaan Komunikasi • Distribusi Informasi • Mengelola Stakeholder • Pelaporan Kinerja • Meningkatkan Komunikasi 	<p>Bentuk : Kuliah</p> <p>Aktivitas : diKelas</p> <p>Metode : Pengajaran dan pendeskripsian Manajemen Komunikasi Proyek</p> <p>Media : Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang Manajemen Komunikasi Proyek	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: Tanya Jawab	10%
13			<p>Bentuk : Kuliah</p>		Kriteria: Penguasaan	10%

	<ul style="list-style-type: none"> Mampu menjelaskan Manajemen Resiko pada Proyek 	<ul style="list-style-type: none"> Pengertian manajemen resiko Proses utama dalam manajemen resiko Perencanaan manajemen Resiko Identifikasi Resiko Analisa Resiko Menanggapi Perencanaan Resiko 	<p>Aktivitas : diKelas</p> <p>Metode : Pengajaran dan pendeskripsian Manajemen Resiko pada Proyek</p> <p>Media : Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang Manajemen Resiko pada Proyek	Bentuk Penilaian: Tanya Jawab	
14,15	<ul style="list-style-type: none"> Mampu menjelaskan manajemen pengadaan dan penutupan proyek 	<ul style="list-style-type: none"> Manajemen pengadaan Perencanaan pengadaan Rencana Manajemen Pengadaan SOW Menyeleksi Pemasok Penyelesaian Kontrak Penutupan Proyek Tujuan Penutupan Proyek Kegiatan Teknis Laporan Penutupan Proyek Post Implementation Evaluation Report (PIER) 	<p>Bentuk : Kuliah</p> <p>Aktivitas : diKelas</p> <p>Metode : Pengajaran dan manajemen pengadaan dan penutupan proyek Media : Projector, Laptop, Buku ajar, Slide</p>	Ketepatan menjelaskan tentang manajemen pengadaan dan penutupan proyek	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: Tanya Jawab	10%
16	UJIAN AKHIR SEMESTER					

13. Pengalaman Belajar Mahasiswa (*Student Learning Experiences*)
Studi kasus dan Proyek Individu/kelompok

14. Kriteria dan Bobot Penilaian (*Criteria and Evaluation*)

a. Kriteria Penilaian

- Partisipatif = 10 %
- Hasil Proyek = 50 %
- Tugas = 10 %
- Kuis = 10%
- UTS = 10 %
- UAS = 10 %

b. Bobot penilaian

- ≥ 85 = A
- ≥ 70 s.d < 85 = B
- ≥ 60 s.d < 70 = C
- ≥ 50 s.d < 60 = D
- < 50 = E

15. Buku Sumber (*References*)

1. Project Management Institute Inc. 2013, "A Guide to The Project Management Body of Knowledge".
2. Whitten, Bentley, Dittman. 2004, "System Analysis and Design Methods", 6th Edition, The McGraw-Hill Companies.
3. Schwalbe, K. 2000, "*Information Technology Project Management*", Course Technology.
4. Gido, J, Clements,J.P 1999. "*Successful Project Management*". Ohio: International Thompson Business Press.
5. Roger S Pressman, 2010. "Software Engineering : A Practitioner's Approach", Seventh Edition, MC Graw Hill